

Caratteristiche del toolkit VVVV – vedi www.vvvv.org

- Riceve e invia informazioni al sistema operativo (tastiera, mouse, *touchscreen*, ...)
- Gestisce modelli 2D/3D
- Gestisce animazioni
- Gestisce *texture mapping* (immagini e video)
- Gestisce tracce audio; esegue l'analisi FFT (Fast Fourier Transformation), ASIO (Audio Stream Input Output); applica filtri audio, ...
- Gestisce Kinect, Leap3D, Wii, Arduino, banchi controllo luci, ...
- Gestisce i più comuni protocolli di trasmissione dati: MIDI (strumenti musicali), OSC, TUIO (*tangible multitouch surfaces*), DMX (illuminazione), HTTP, TCP, UDP, ...
- Mediante le librerie software OpenCV (Computer Vision) esegue: Motion e face detection; color, blob, face e skeleton tracking; gesture recognition, ...
- Utilizza *plugin* esterni (ad esempio *Freeframe: real time video effects*)
- Gestisce la multiproiezione *Directshow* (streaming audio/video su più uscite)
- Implementa *Shader* DirectX9/11 per il *rendering* hardware su schede grafiche (GPU)
- Gestisce insiemi complessi di dati, ad esempio gli *spread* (gruppi di oggetti con caratteristiche definite da algoritmi), server SQL, file XML, ...